

Katalog wymagań programowych na poszczególne oceny szkolne

KLASA 2

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczeń:
Wprowadzenie				
1	Prawo w sieci	Zasady współzycia społecznego, wolność słowa. Prawo autorskie i pojęcia z nim związane. Wykorzystywanie utworów zgodnie z prawem.	2	definiuje utwór w świetle ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - omawia zasady dotyczące dozwolonego użytku osobistego
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - omawia zasady dotyczące prawa do cytatu
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - wyjaśnia, czym jest wolne oprogramowanie i podaje jego przykłady - wyjaśnia zasady korzystania z licencji CC-BY-SA 3.0 - wyjaśnia zasady korzystania z domeny publicznej
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - omawia szkody, jakie mogą spowodować działania pirackie w sieci w odniesieniu do pojedynczych osób i instytucji oraz całego społeczeństwa, kultury i gospodarki - wyjaśnia, na jakich zasadach można korzystać z utworów o charakterze abandonware i dzieł osieroconych
Algorytmika i programowanie w Pythonie C++				
2 2A	Algorytm Euklidesa w praktyce	Pętla warunkowa while . Zastosowanie algorytmu Euklidesa do rozwiązywania zadań. Działania na ułamkach z wykorzystaniem NWD i NWW.	2	z pomocą nauczyciela omawia algorytm Euklidesa z odejmowaniem
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - wykorzystuje pętlę while do rozwiązywania prostych problemów
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - stosuje algorytm Euklidesa z odejmowaniem do obliczania NWD i NWW - stosuje algorytm Euklidesa z dzieleniem do obliczania NWD i NWW
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - wykorzystuje NWD i NWW do działań na ułamkach
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - implementuje w wybranym języku dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie dwóch ułamków zwykłych z wykorzystaniem algorytmów NWD i NWW

AUTORZY: Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczniów:
3 3A	Badanie własności liczb całkowitych	Sprawdzanie, czy liczba jest pierwsza, czy złożona. Porównywanie i ocena algorytmów. Badanie szczególnych własności liczb całkowitych.	2	omawia algorytm znajdowania liczb pierwszych metodą sita Eratostenesa
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - wykorzystuje algorytm sprawdzania pierwszości liczby do rozwiązywania prostych zadań na temat liczb
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - wykorzystuje algorytm sprawdzania pierwszości liczby do rozwiązywania zadań na temat liczb - analizuje i testuje rozwiązania prostych zadań
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - analizuje i testuje rozwiązania zadań - szacuje czas działania algorytmu, biorąc pod uwagę operacje dominujące
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - wykorzystuje poznane algorytmy do rozwiązywania trudniejszych zadań na temat liczb, np. dotyczących ciągu liczb Collatza
4 4A	Sortowanie bąbelkowe i przez wstawianie	Sortowanie danych. Sortowanie metodą bąbelkową. Sortowanie przez wstawianie.	2	wymienia zastosowania sortowania w praktyce
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - omawia sortowanie metodą bąbelkową na konkretnych danych
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - omawia algorytm sortowania metodą bąbelkową - omawia algorytm sortowania metodą przez wstawianie
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - realizuje sortowanie metodą bąbelkową
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - analizuje i testuje różne metody sortowania - realizuje sortowanie metodą przez wstawianie - realizuje sortowanie uproszczoną metodą bąbelkową

AUTORZY: Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczniów:
5 5A	Algorytmy zachłanne	Dzielenie problemu na podproblemy. Wydawanie reszty metodą zachłanną. Podejście zachłanne kontra dynamiczne.	2	z pomocą nauczyciela analizuje problem wydawania reszty
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - z pomocą nauczyciela formułuje algorytm wydawania reszty przy użyciu minimalnej liczby monet
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - formułuje algorytm zachłanny wydawania reszty
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - stosuje programowanie dynamiczne - dzieli problem na podproblemy
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - rozwiązuje trudniejsze zadania związane z tematem, np. problem pakowania plecaka
Projekt: multimedialny przewodnik				
6	Plan projektu	Opracowanie koncepcji projektu. Podział prac i harmonogram. Pozyskiwanie informacji.	2	wspólnie z innymi uczniami planuje zadania do wykonania
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - wyszukuje potrzebne informacje
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - rozplanowuje podział zadań
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - analizuje i ocenia wyszukane informacje
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - stosuje zaawansowane wyszukiwanie - tworzy wykres harmonogramu prac nad projektem

AUTORZY: Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczeń:
7	Spersonalizowana e-mapa	Geograficzny System Informacji i system nawigacji satelitarnej GPS. Pozyskiwanie danych GPS. Tworzenie spersonalizowanej mapy.	2	• z pomocą nauczyciela tworzy spersonalizowaną mapę
			3	• spełnia kryteria oceny dopuszczającej • odczytuje i zapisuje geotagi we właściwościach zdjęcia
			4	• spełnia kryteria oceny dostatecznej • wymienia formaty plików przechowujących dane GPS
			5	• spełnia kryteria oceny dobrej • samodzielnie tworzy spersonalizowaną mapę
			6	• spełnia kryteria oceny bardzo dobrej • przedstawia dane w różnych formach – Google Maps, OpenStreetMap, Google Earth lub Traseo.pl
8	Wykresy na mapie	Pozyskiwanie danych statystycznych. Prezentacja danych statystycznych na mapie. Tworzenie wykresów map.	2	• pobiera dane statystyczne z ogólnodostępnych portali
			3	• spełnia kryteria oceny dopuszczającej • importuje dane do arkusza
			4	• spełnia kryteria oceny dostatecznej • dokonuje analizy danych
			5	• spełnia kryteria oceny dobrej • tworzy kartogramy • przedstawia wykres mapy w sposób czytelny
			6	• spełnia kryteria oceny bardzo dobrej • wykorzystuje mapy 3D do prezentacji danych
9	Nagrywanie i montowanie filmu	Planowanie nagrania filmu. Nagrywanie filmu i montaż na osi czasu. Dodanie podkładu muzycznego.	2	• z pomocą nauczyciela opracowuje scenariusz filmu
			3	• spełnia kryteria oceny dopuszczającej • planuje i nagrywa ujęcia
			4	• spełnia kryteria oceny dostatecznej • montuje film, wstawia przejścia, dodaje ścieżkę dźwiękową
			5	• spełnia kryteria oceny dobrej • ocenia zmontowany film
			6	• spełnia kryteria oceny bardzo dobrej • stosuje zasady prawidłowego nagrywania filmu • tworzy bardzo dobrej jakości filmy

AUTORZY: Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczniów:
10	Publikacja i prezentacja projektu	Publikowanie filmu na YouTube. Umieszczanie filmu i zdjęć na mapie Google. Przygotowanie do prezentacji projektu.	2	• publikuje nagrany film w serwisie YouTube
			3	• spełnia kryteria oceny dopuszczającej • wstawia grafikę i film do wskaźników na interaktywnej mapie
			4	• spełnia kryteria oceny dostatecznej • przygotowuje się do prezentacji projektu • prezentuje projekt na forum klasy
			5	• spełnia kryteria oceny dobrej • dokonuje samooceny • ocenia projekty innych zespołów
			6	• spełnia kryteria oceny bardzo dobrej • prezentuje bezbłędnie przygotowane wystąpienie • doskonalili swój warsztat pracy
Arkusz kalkulacyjny				
11	Wykresy funkcji	Przygotowywanie danych do wykresów. Opracowywanie wykresów funkcji na podstawie danych. Automatyzacja tworzenia wykresów.	2	• z pomocą nauczyciela tworzy wykres funkcji liniowej
			3	• spełnia kryteria oceny dopuszczającej • tworzy wykres funkcji liniowej
			4	• spełnia kryteria oceny dostatecznej • tworzy wykres funkcji kwadratowej • zmienia wartości za pomocą pokrętła lub suwaka
			5	• spełnia kryteria oceny dobrej • tworzy złożone wykresy funkcji • automatyzuje proces tworzenia wykresów
			6	• spełnia kryteria oceny bardzo dobrej • przygotowuje trudniejsze wykresy, np. wykresy przestrzenne funkcji dwóch zmiennych

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczeń:
12	Komputerowe wspomaganie pomiarów	Pozyskiwanie danych pomiarowych z czujników. Przygotowywanie surowych danych do przetwarzania. Uzyskiwanie danych liczbowych z materiału wideo.	2	z pomocą nauczyciela pobiera surowe dane z czujników
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - przygotowuje dane do analizy
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - wykonuje eksperymenty w aplikacji Phyphox, eksportuje dane - opracowuje pobrane dane, dobiera odpowiednie narzędzia
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - wykonuje eksperymenty w programie Tracker, opracowuje wyniki - wykorzystuje linie trendu w wykresach funkcji liniowej
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - samodzielnie wykonuje doświadczenia i eksperymenty - analizuje wyniki dodatkowych doświadczeń i eksperymentów
13	Symulacje	Budowanie modelu. Opracowywanie arkusza. Prezentacja wyników.	2	z pomocą nauczyciela planuje kolejne kroki symulacji w arkuszu
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - korzysta z funkcji zaokrąglania wyników
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - przeprowadza symulację - samodzielnie korzysta z Pomocy arkusza
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - wprowadza dynamiczne tytuły osi wykresów
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - samodzielnie planuje i realizuje symulacje, np. o charakterze przyrodniczym

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczniów:
14	Tabele przestawne	Stosowanie tabel przestawnych. Analizowanie danych. Wykres przebiegu w czasie.	2	porządkuje dane, aby móc utworzyć tabelę przestawną
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - tworzy wykresy przebiegu w czasie
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - tworzy tabele przestawne
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - prawidłowo dobiera pola do wyświetlania w tabeli przestawnej - dokonuje wizualizacji danych z wykorzystaniem wykresów przebiegu w czasie
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - samodzielnie wykorzystuje tabele przestawne do analizy różnych danych
15	Przetwarzanie danych	Zbieranie danych za pomocą ankiety. Samodzielne gromadzenie danych. Generowanie raportów.	2	z pomocą nauczyciela tworzy ankietę w chmurze
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - pobiera i importuje do arkusza wyniki ankiety
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - stosuje zaawansowane kryteria filtrowania
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - korzysta z fragmentatorów - tworzy raporty z danych z wykorzystaniem tabeli przestawnych i wykresów przebiegu w czasie
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - samodzielnie planuje i realizuje badanie na wybrany temat – przeprowadza ankietę, porządkuje dane i tworzy raport

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczeń:
Grafika wektorowa				
16	Podstawy edycji grafiki wektorowej	Cechy charakterystyczne grafiki wektorowej. Tworzenie i przekształcanie rysunków w programie Inkscape. Operacje na obiektach.	2	z pomocą nauczyciela wykonuje proste rysunki z wykorzystaniem operacji na obiektach
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - omawia pojęcie grafiki wektorowej, jej wady i zalety
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - wykonuje podstawowe operacje na obiektach
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - korzysta z filtrów - ustawia kontur i wypełnienie
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - wykorzystuje różne obiekty do wykonania skomplikowanych rysunków
17	Praca z krzywymi	Krzywe Béziera. Modyfikowanie ścieżek, edycja węzłów. Rozmieszczanie kopii wybranego obiektu.	2	z pomocą nauczyciela rysuje krzywe z wykorzystaniem narzędzia Pióro
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - wyjaśnia, czym są krzywe Béziera i kiedy się je stosuje
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - rozróżnia rodzaje węzłów - wygładza węzły - zamienia obiekt w ścieżkę
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - rysuje proste wzory z wykorzystaniem krzywych Béziera - wstawia deseń wzdłuż ścieżki - nakłada na ścieżkę tryb Spiro
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - rysuje skomplikowane wzory z wykorzystaniem krzywych Béziera - wykorzystuje tutoriale w sieci do przygotowania obrazków

AUTORZY: Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczeń:
18	Przekształcanie obiektów	Kopiowanie i klonowanie obiektów. Edytowanie obiektów o nieregularnych kształtach. Tworzenie układu klonów.	2	z pomocą nauczyciela tworzy kopię obiektu
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - klonuje obiekty
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - tworzy układy klonów
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - tworzy motywy wykorzystujące interpolację
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - wykorzystuje mechanizmy klonowania do projektowania grafiki
19	Projektowanie logo	Opracowanie projektu graficznego. Edycja tekstu wzdłuż ścieżki. Umieszczanie liter w kształcie.	2	z pomocą nauczyciela wykorzystuje narzędzie Tekst, tworzy obiekt tekstowy
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - wstawia tekst na ścieżkę
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - omawia budowę logo - charakteryzuje logotyp - tworzy prosty logotyp
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - wykorzystuje deformację obwiedni - projektuje logo tekstowo-graficzne - tworzy wizytówkę
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - tworzy różne wersje logo do użycia w różnych okolicznościach

Nr lekcji	Temat lekcji	Omawiane zagadnienia	Ocena	Zgodnie z wymaganiami programowymi uczeń:
20	Projektowanie infografiki	Funkcje infografiki. Elementy składowe infografiki. Narzędzia do tworzenia infografiki.	2	omawia funkcje infografiki
			3	- spełnia kryteria oceny dopuszczającej - przedstawia historię rozwoju infografiki oraz jej najnowsze trendy
			4	- spełnia kryteria oceny dostatecznej - tworzy prostą infografikę
			5	- spełnia kryteria oceny dobrej - tworzy infografikę, stosując zasadę czterech kroków - ocenia infografikę własną i innych uczniów
			6	- spełnia kryteria oceny bardzo dobrej - swobodnie korzysta z wykorzystywanych podczas zajęć edytorów, tworząc własne zaawansowane projekty